

Pyramide / Ewige Bestenliste: Anleitung

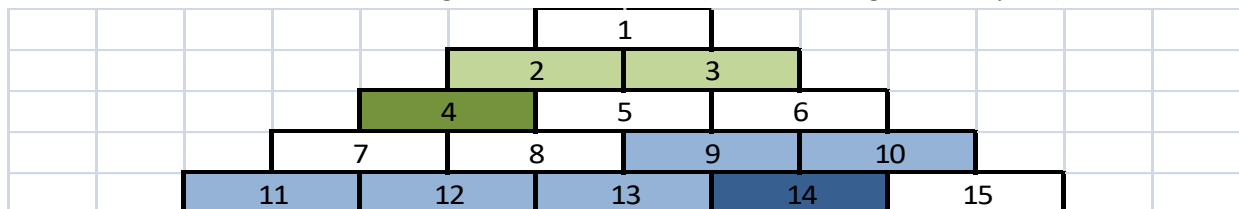
Die Pyramide oder Ewige Bestenliste verändert sich dynamisch.

Jeder Spieler darf **pro Spieltag 2 Forderungen** gegen Spieler mit einer höheren Position in der Rangliste aussprechen. Ebenso **muss er 2 Forderungen akzeptieren**, wenn sie gegen seinen Platz ausgesprochen werden.

Die Verweigerung einer Forderung wird genauso gewertet wie eine Verlustpartie.

Bei Sieg (kein Remis) eines zuvor Rangniedereren (Fordernden) **nimmt der Sieger den geforderten Platz ein**. Der Geforderte und die Nachfolgenden bis zum Platz des Fordernden rutschen um je einen Platz nach hinten.

Forderungs-Logik: Nicht jeder darf jeden fordern. Die Plätze sind in Form einer Pyramide angeordnet. Die Position in der Rangfolge bestimmt bis zu welchem Platz Forderungen ausgesprochen werden können. Dabei gilt: Jeder kann Plätze fordern die auf der gleichen Ebene liegen und maximal eine Ebene höher, bis zu der höchsten angrenzenden Position. (Siehe nachfolgende Beispiele)



Für die **Reihenfolge Forderungen auszusprechen** gelten folgende Regeln:

Forderungen dürfen entsprechend der Reihenfolge der Rangfolge ausgesprochen werden.

(Z.B. ist Platz 2 zuerst berechtigt Platz 1 zu fordern, bevor Platz 3 fordern darf.)

Eine Forderung wird immer gegen einen Platz ausgesprochen, nicht gegen eine Person.

Wenn aus organisatorischen Gründen eine Partie um einen nachrangigeren Platz früher gespielt wurde und dadurch sich die **Rangfolge geändert** hat, bleibt derjenige berechtigt seine zuvor **auf Basis seines vorherigen Ranges ausgesprochene Forderung zu spielen**.

(Beispiel: 2 fordert 1; 3 fordert 1; 4 fordert 3.

2 besiegt 1;

4 besiegt 3. → Plätze 1+2 und 3+4 haben getauscht.

Es gilt: 4(ehemals 3) darf als nächstes gegen den neuen Platz 1 spielen.)

Die **Standard-Spielzeit ist 15 min.** pro Person.

Die Partien um die Plätze 1 bis 10 werden **mitgeschrieben**. Die Bedenkzeit beträgt für die Mitschreibenden **15 Minuten**. Ab 5 Minuten entfällt die Mitschreibe-Pflicht. (Ggf. verringern!)

Wer nicht erscheint, rutscht automatisch auf Basis des Endstandes nach den gespielten Partien um einen Platz nach unten. (→ Einzelne Anwesende können dann mehrere Plätze nach oben „fallen“.)

Dieselbe (personelle) Paarung darf nicht zwei Mal am selben Tag zustande kommen. (Forderung darf abgelehnt werden.)

Werden die Regeln allzu starr angewendet, hakelt es auch gerne mal.

Darum ist auch Abweichen erlaubt, wenn es die Bedingungen erfordern.

Hatte bisher gut geklappt mit 50% Erklärung, 50% Konsens und 50% Autorität. ☺